

BT IV

SPIN-IT!

Paul-Andreas Maurer B.A. | Dipl.-Ing Daniel Horn M.Sc.

Im Rahmen eines Projekts des Moduls „Baustofftechnologie Vertiefung“ gestalteten wir eine 3D-gedruckte Hülle für eine Vase. Diese Hülle enthält eine integrierte Kugelbahn, welche zusammen mit der Vase eine Kombination aus Funktionalität und spielerischer Funktion darstellt. Da wir eine derartige Kombination gerade bei einer Vase vorher nicht gesehen hatten, nahmen wir uns dies als Herausforderung, ein solches Objekt zu entwickeln, ohne, dass ein so filigranes und empfindliches Objekt wie eine Vase von dem dynamischen Element der Kugelbahn gefährdet wird.

Inspiziert von organisch-spiralförmigen Strukturen wurde das Design mithilfe von KI-generierten Bildern und Referenzobjekten konkretisiert.

Die tatsächliche Formentwicklung und Modellierung erfolgte digital in Rhino 8. Dies war ein fortlaufender Prozess, da unser Fokus nicht nur auf einer ansprechenden Gestaltung, sondern auch auf einer stabilen, sicheren Bahnführung und einfacher Druckbarkeit lag.

Die fertige Hülle wurde aus grauem PLA auf dem FDM-Drucker Bambu Lab P1P gedruckt.

„SPIN IT!“ zeigt exemplarisch, wie additive Fertigung kreative Ideen in greifbare Objekte verwandeln kann und wie man experimentell damit umgehen kann.

